

## II. DASAR-DASAR GAMBAR TEKNIK

### PENDAHULUAN

Pokok bahasan pada materi “Dasar-dasar Gambar Teknik” meliputi teknik-teknik pembuatan bentuk-bentuk dasar menggambar teknik, garis lurus, lingkaran lengkung, ellips dan beberapa aturan-aturan umum dalam menggambar teknik.

### TUJUAN INSTRUKSIONAL UMUM

Setelah mempelajari materi ini mahasiswa diharapkan dapat memahami teknik-teknik menggambar bentuk-bentuk dasar gambar teknik dan dapat menguasai dan membuat bentuk-bentuk dasar gambar teknik dengan benar.

### TUJUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS

1. Mahasiswa dapat membuat bentuk dasar gambar teknik, seperti garis lurus, lengkung, lingkaran, ellips an lain-lain.
2. Mahasiswa memahami aturan-aturan dasar dalam pembuatan gambar teknik.

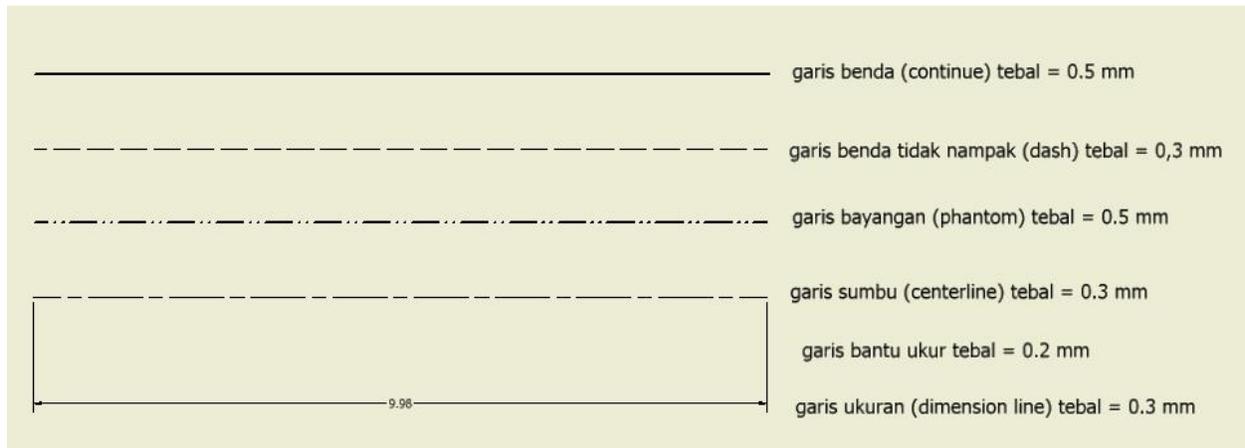
### SKENARIO PEMBELAJARAN

Kegiatan perkuliahan dilaksanakan dengan scenario sebagai berikut:

1. Penelasan tentang macam-macam bentuk dasar dalam gambar teknik.
2. Penjelasan tentang concept map (tunjukkan di peta konsep dimana posisi materi yang akan di bahas), pokok bahasan ,dan kompetensi yang akan dicapai (TIU dan TIK).
3. Tes pendahuluan
4. Ringkasan materi disampaikan dengan metode ceramah, diskusi dan Tanya jawab.
5. Penugasan pembuatan gambar sederhana secara mandiri
6. Evaluasi pencapaian dengan melihat hasil tugas yang dikerjakan
7. Penutup

## II. 1. MACAM-MACAM GARIS

Garis merupakan komponen gambar yang paling penting dan paling sederhana. Dengan garis ini semua gambar akan dibentuk. Pada gambar teknik, ada beberapa macam garis, setiap garis memiliki ketebalan dan bentuk tertentu yang melambangkan makna/fungsi tertentu pula.



No	Jenis garis	Fungsi
1	Garis benda (continues line)	Untuk membuat bentuk benda yang terlihat langsung
2	Garis benda tak tampak (dash line)	Digunakan untuk membuat garis benda yang tidak terlihat langsung (tertutup bagian lain)
3	Garis bayangan (phantom line)	Digunakan untuk membuat posisi lain dari benda, (lihat contoh)
4	Garis sumbu (centerline)	Digunakan untuk membuat garis sumbu lingkaran atau lengkungan
5	Garis bantu ukur	Digunakan untuk menandai bagian benda yang akan diberikan dimensi atau ukuran
6	Garis ukuran	Digunakan untuk membuat ukuran, disetiap ujungnya terdapat panah